

# Bijlage 8

## Installatie-handleidinkje voor 'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0'

Robbert Hardin

### abstract

Op verzoek van Frans Goddijn heeft FGBBS-user Robbert Hardin een verslag geschreven van de installatie van het pakket L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows (16 diskettes, ook op FGBBS te vinden). Disk 10 die in beschadigde versie op het bbs bleek te staan, is door Robbert vervangen door een nieuw, gaaf exemplaar.

### keywords

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Microsoft Windows, systems, installation

Voordat je gaat proberen 'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0' te installeren is het handig om te weten wat de systeemeisen zijn:

- IBM-Pc of compatibel,
- MS-Dos 6.0 (of beter) als besturingssysteem en Windows 3.1 (of beter) als shell (er zijn reeds succesvolle installaties op Windows 95 en Windows NT gesignaleerd),
- 80386-processor met co-processor (of beter),
- 45 MB op de (een) harde schijf,
- minstens 4 MB RAM.

'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0' bestaat uit vier delen:

- WinEdit,
- GhostScript/GSView,
- LaTeX2<sub>ε</sub>,
- ondersteunende bestanden/programma's

WinEdit is een niet-geregistreerde shareware-versie van WinEdit (versie 96v), een Windows-editor waarmee je ASCII-bestanden mee kunt aanmaken. WinEdit is op L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X afgestemd, waardoor het handiger is dan een willekeurige ASCII-editor als Edlin.

GhostScript/GSView is een PostScript-previewer bestaande uit Aladdin GhostScript (versie 4.03) en GSView32 (versie 2.1).

LaTeX2<sub>ε</sub> bevat de volledige Dos-versie van T<sub>E</sub>X, emT<sub>E</sub>X. De DOS-componenten worden echter niet gebruikt; in plaats daarvan worden Windows-componenten gebruikt. Tevens bevat het het macropakket L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> (versie januari 1997). Voor L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> zijn er geen omgevings-

variabelen (zoals EMTEXDIR, DVIDRVINPUT, DVIDRV-FONTS) nodig, zij dienen zelfs verwijderd te worden.

De ondersteunende bestanden bevatten (algemene) informatie (Tree.Txt, 00readme, Message, Bugfix.Txt) en een Local Guide (Bookeven.Ps, Bookodd.Ps, Local.Ps). De ondersteunende programma's zijn een unzipper (Pkunzip.Exe) en een programma dat 32-bits programma's onder Windows ondersteunt. Dit laatste programma is nodig omdat GhostScript/GSView 32-bits programma's zijn.

Na deze inleiding hebben we genoeg achtergrondkennis om 'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0' te installeren.

## 1 Voorbereidingen

### 1.1 Verwijder oude omgevingsvariabelen en oude T<sub>E</sub>X-versies

'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0' heeft geen omgevingsvariabelen nodig. Omgevingsvariabelen, zoals EMTEXDIR, DVIDRVINPUT en DVIDRVFONTS moeten verwijderd worden uit \Autoexec.Bat en \Config.Sys. Oude T<sub>E</sub>X-versies moeten verwijderd of hernoemd worden.

### 1.2 Installatie 32-bits ondersteuning

Omdat GhostScript/GSView 32-bits programma's zijn moet Windows 32-bits ondersteuning geven. Gebruikers wier Windows versie geen 32-bits ondersteuning geeft moeten het programma Pw1118.Exe executeren. Dit is een zelf-uitpakkend programma dat W32s125 (een 32-bits ondersteuningsprogramma voor Windows) installeert. Tevens wordt het 32-bits programma Freecel geïnstalleerd. Als Freecel werkt dan is de installatie gelukt.

### 1.3 Uitpakken .Zip-files

De bestanden zijn dubbel gezipd. Daar bedoel ik mee dat de bestanden gezipd zijn, vervolgens zijn ze in groepjes van 1,44 MB verdeeld en deze groepjes zijn ten slotte op schijf gezipd (onder de naam Disk01.Zip tot en met Disk16.Zip). Het installatieprogramma werkt met de enkel-gezipde bestanden. Dat betekent dat je Disk01.Zip tot en met Disk16.Zip moet unzippen. Unzippen kan met het meegeleverde Pkunzip.Exe. Het installatieprogramma geeft je de keuze tussen installeren vanaf diskette en vanaf harddisk.

Wie vanaf diskette wil installeren zal dus naar diskette moeten unzippen. Dit kan met Pkunzip Disk01 a:. Wie

vanaf harddisk wil installeren zal dus naar harddisk moeten unzippen. Dit mag op twee manieren:

1. Unzip alles naar een directory; `\winlatex` bij voorbeeld. Dit kan met `Pkunzip Disk01 \winlatex`.
2. Unzip elke disk naar zijn eigen subdirectory; `\winlatex\Disk01`, bij voorbeeld. Dit kan met `Pkunzip Disk01 \winlatex\Disk01`.

**LET OP:** `Disk02.Zip` bevat `WE96v16i.Zip` en `WE96v32i.Zip` dit zijn resp. de 16-bits versie en de 32-bits versie van WinEdit. Je kan er echter maar een gebruiken. Welke je kunt gebruiken wordt tijdens het installeren duidelijk. Wie vanaf diskette wil installeren zal `WE96v16i.Zip` en `WE96v32i.Zip` naar diskettes moeten kopiëren (dus NIET unzippen) en tijdens de installatie de juiste diskette in de computer stoppen. Wie vanaf harddisk wil installeren zal `WE96v16i.Zip` en `WE96v32i.Zip` naar de harddisk moeten kopiëren (dus NIET unzippen). Als je methode 1. gebruikt moet je `WE96v16i.Zip` en `WE96v32i.Zip` naar `\winlatex` kopiëren. Als je methode 2. gebruikt moet je `WE96v16i.Zip` en `WE96v32i.Zip` naar `\winlatex\Disk02` copieren. Tijdens de installatie wordt dan de goede versie van WinEdit geïnstalleerd.

#### 1.4 Verzet de kalender

WinEdit is een niet-geregistreerde shareware-versie van WinEdit (versie 96v). Wanneer dit programma na 21 dagen niet van een licentie is voorzien zal het zichzelf verwijderen. Door de datum op 01 december 1999 te zetten krijg je wat langer de tijd om WinEdit te testen en te beslissen of het aan je eisen/verwachtingen voldoet. Als je dacht dat je aan 21 dagen genoeg had, maar je wilt wat extra bedenktijd, dan kun je de bedenktijd verlengen door de installatiedatum in `WinEdit.Log` en `WinEdit.Bak` in de directory `\emTeX\WinEdit` aan te passen. Overigens raad ik registratie van harte aan. WinEdit is een handig programma en niet alleen voor  $\TeX$ -doeleinden.

## 2 De installatie

### 2.1 Start

Start Windows. Executeer `TeXinst.Exe`. Dit bestand bevindt zich in `Disk01`. De installatie wordt nu gestart. Het is niet mogelijk de installatie af te breken. Wel is het mogelijk de installatie te onderbreken.

### 2.2 Installatie WinEdit

WinEdit wordt geïnstalleerd met behulp van het originele installatiescript van WinEdit. Als WinEdit iets vraagt, antwoord dan steeds met ja, ik wil. Op de vraag waar WinEdit geïnstalleerd moet worden suggereert WinEdit `C:\emTeX\WinEdit`. Het is mogelijk hier een andere di-

rectory te kiezen, aanbevelswaardig is dat echter niet. Het kiezen van een andere harddisk zou geen problemen moeten opleveren. Let er goed op dat je de juiste WinEdit installeert; het feit dat je Windows nu 32-bits programma's ondersteunt betekent niet dat je de 32-bit versie van WinEdit kunt gebruiken! Tijdens de installatie worden sommige WinEdit-menu's aangepast. Het is mogelijk om de installatie te onderbreken om een backup te maken van de originele WinEdit-menu's.

### 2.3 Installatie GhostScript/GSView

GhostScript/GSView wordt geïnstalleerd met behulp van het originele installatiescript van GhostScript/GSView. Als GhostScript/GSView iets vraagt, antwoord dan steeds met ja, ik wil. Op de vraag waar GhostScript/GSView geïnstalleerd moet worden MOET je dezelfde harddisk kiezen als je voor WinEdit gekozen hebt! Wanneer je GhostScript/GSView voor de eerste keer oproept moet je een hele vragenlijst afwerken. Beantwoord alle vragen met ja, ik wil. Wanneer GhostScript/GSView geïnstalleerd is kun je de Local Guide uitprinten; dubbelklik op `GSView`, open het ondersteunende bestand `Local.Ps` en druk op p om het printmenu op te roepen.

### 2.4 Installatie van LaTeX2<sub>ε</sub>

Vragen van  $\LaTeX 2_{\epsilon}$  dienen naar eer en geweten beantwoord te worden.

## 3 Afwerking

### 3.1 Verzet de kalender

Zet eventueel de kalender gelijk.

### 3.2 Bugs

- `Disk10` is verkeerd gezippt. Een goede versie is te verkrijgen bij `ftp.minet.uni-jena.de` in de directory `(\Pub\TeX)`.
- Volgens de Local Guide (2.4) heb je na de installatie een directory `\Gstools` op C:. Ik heb hem echter op D:, gelukkig heeft  $\LaTeX$  daar geen moeite mee.
- Geen echte bug, maar wel vervelend; het macropakket Babel ontbreekt (of ik heb niet goed gekeken).

### 3.3 Wat nu?

Het is handig om ' $\LaTeX$  voor Windows 1.0' te testen:

- Open WinEdit
- Open `Testpage.Tex` in `\emTeX\TeXinput\LaTeX2e`
- Druk op F6, nu wordt er een `.Dvi`-bestand gemaakt
- Druk op F7, hiermee start je de PostScript-previewer
- Keer terug naar WinEdit en druk op F9, nu wordt het printvenster geopend
- Print `Testpage` en stel eventueel je printer bij

## Tot Slot

Deze installatie-handleiding is verre van volledig. Als ik hem echter had gehad toen ik 'L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X voor Windows 1.0' ging installeren dan was de installatie een stuk vlotter verlopen. Ik herinner me echter nog een eerdere poging van mij om emTeX te installeren. Mij hoor je daarom niet klagen. Alles wat in dit handleidinkje staat is afkomstig van de Local Guide en mijn installatiepogingen. Mijn advies is om vooral 2.1, 2.3, 2.4 en 8 te lezen.

Succes